

# COMPUTACIÓN Y PROGRAMACIÓN

## Examen Parcial de Teoría Modelo A

**1** [5 puntos] Construid un algoritmo que encuentre el primer número de una secuencia de números reales acabada en 0.0 que sea igual al producto de los números impares que lo preceden en la secuencia, y que escriba dicho número en la pantalla. Si no existe ningún número en la secuencia que cumpla dicha condición el algoritmo debe informar al usuario de que no existe ningún número en la secuencia que sea igual al producto de los números impares que lo preceden.



**2.** [5 puntos] Definid una función que calcule la suma de las cifras que ocupan una posición par en un número entero. Se supone que la última cifra de un número entero ocupa la posición 0, la penúltima cifra ocupa la posición 1 y así sucesivamente. Por ejemplo, el resultado de la aplicación de la función `suma_p_par(123456)` al número 123456 es 12. Construid un algoritmo que utilice correctamente la función para calcular la suma de las cifras que ocupan una posición par en un entero introducido por el usuario y que escriba el resultado en la pantalla.



# COMPUTACIÓN Y PROGRAMACIÓN

## Examen Parcial de Práctica Modelo A

1. [5 puntos] Definid una función C++ que calcule la representación en base 10 de un número a partir de su representación en base 3. Por ejemplo, `tres_a_dec(121) = 16`. Utilizad dicha función correctamente en la función `main` de un programa C++ que interaccione con el usuario.



**2.** [5 puntos] Construid un programa C++ que encuentre el máximo número par de una lista de N enteros introducidos por el usuario utilizando la acción `void lee_entero(int& n)` que solicita al usuario que introduzca un entero y lo almacena en la variable `n`. No es necesario definir la acción `lee_entero` sólo utilizarla correctamente en la función `main` del programa.